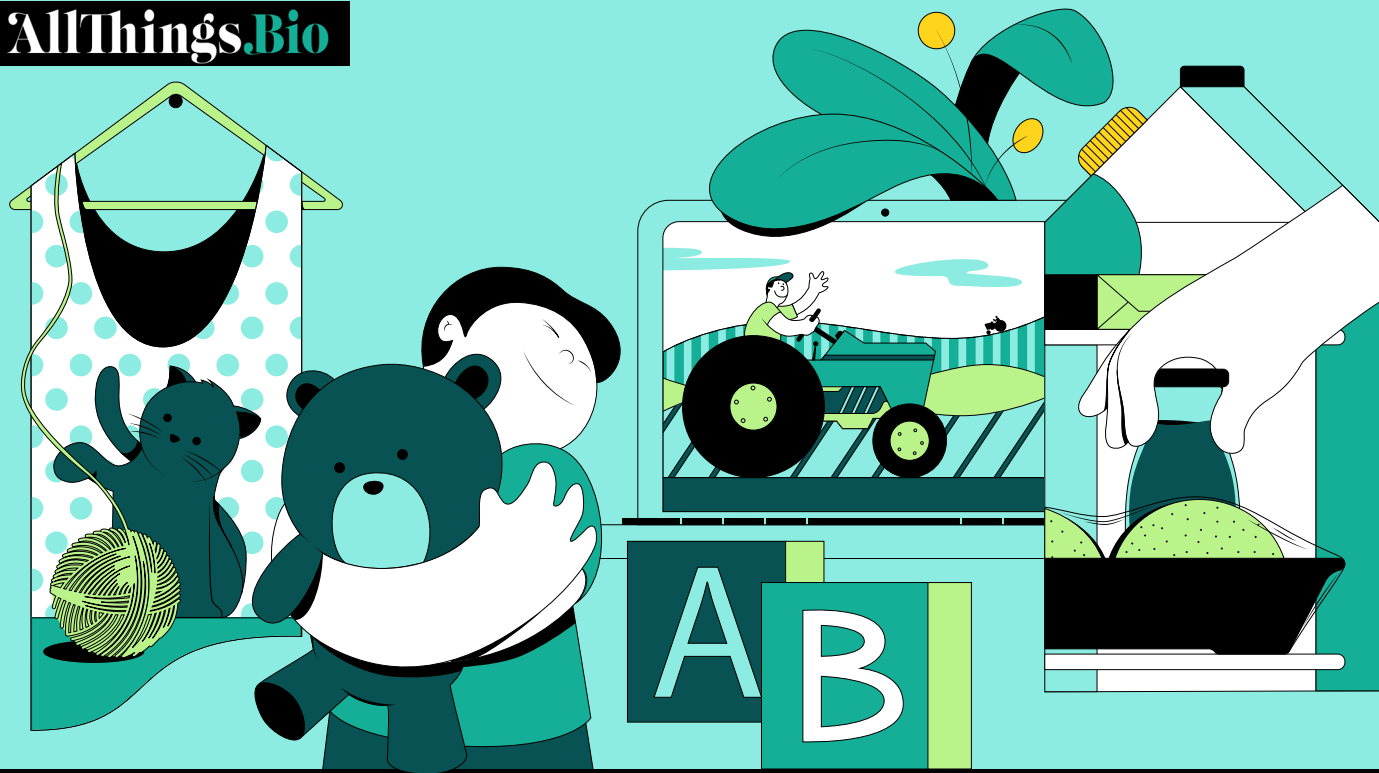


**AllThings.Bio**



**Een serious game, een mobiele app & communicatiemiddelen**

Laat de bio-economie je inspireren tot een duurzamere manier van leven.

## De mening van burgers telt

**AllThings.Bio** houdt rekening met de behoeften en verwachtingen van burgers door:

- een online educatief spel te ontwikkelen dat een beter begrip van bio-economie en *biobased* producten helpt te creëren;
- hen in contact te brengen met actoren uit onderzoek, industrie en politiek;
- hun voorkeuren m.b.t. *biobased* producten vast te stellen;
- artikelen, video's en informatiebladen te produceren en te verspreiden via het AllThings.Bio platform.

# Dit is **geen** science fiction!

Er zijn al *biobased* producten op de markt en AllThings.Bio bestrijkt sectoren die relevant zijn voor het dagelijkse leven van de mensen:



## **VOEDSELVERPAKKING**

consumenten laten zien dat plastic verpakkingen kunnen worden vervangen door minder vervuilende en duurzamere *biobased* alternatieven.



## **DUURZAAM TEXTIEL**

kopers bewust maken van *biobased* stoffen die de milieu-impact van de mode-industrie verminderen.



## **SCHOOLMATERIAAL**

kinderen en ouders warm maken voor duurzaamheid en overschakelen op schoolmateriaal op basis van organische grondstoffen: omdat ook kinderen om het milieu geven.



## **BANEN EN LOOPBANEN IN DE BIO-ECONOMIE**

informatie verstrekken over beroepen en opleiding, training en vaardigheden die nodig zijn om in de bio-economie te werken.

# AllThings.Bio **PRO**

Bezoek **www.AllThings.Bio** om meer te weten te komen over en op de hoogte te blijven van de bio-economie!

## PROJECTCOÖRDINATOR

Anne Warnig — a.warnig@fnr.de

FNR – Fachagentur Nachwachsende Rohstoffe e.V.

## DE PARTNERS



tartu loodusmaja



Vetenskap & Allmänhet  
VA - PUBLIC & SCIENCE



Dit project heeft financiering ontvangen van de Bio Based Industries Joint Undertaking in het kader van het Horizon 2020 onderzoeks- en innovatieprogramma van de Europese Unie onder subsidieovereenkomst nr. 887070.