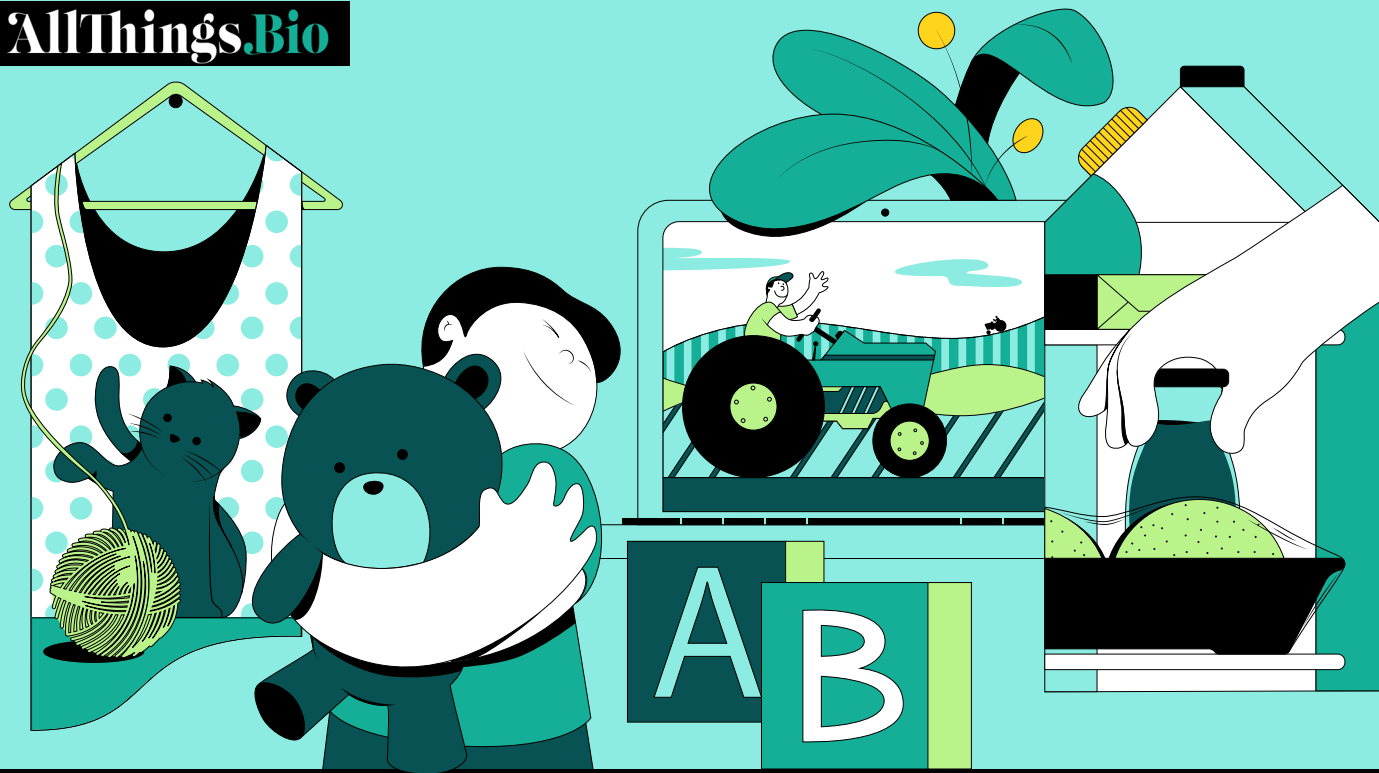


AllThings.Bio



Ett utbildningsspel, en mobilapp och kommunikationsmaterial

Låt bioekonomi inspirera till att leva mer hållbart.

Allmänhetens åsikter spelar roll

AllThings.Bio lyssnar på allmänhetens behov och förväntningar genom att:

- samskapa och utveckla ett utbildningspel som ska ge större förståelse för bioekonomi och biobaserade produkter;
- koppla ihop allmänhet, forskning, industri och politiska aktörer;
- samla in allmänhetens preferenser när det gäller biobaserade produkter;
- skapa och sprida artiklar, videor och information via webbportalen Allthings.Bio.

Detta är **inte** science fiction!

Det finns redan biobaserade produkter på marknaden och Allthings.Bio täcker områden som berör allmänhetens vardag:



LIVSMEDELSFÖRPACKNINGAR

visa konsumenter att plastförpackningar kan bytas ut mot mindre förorenande och hållbara biobaserade alternativ.



MODE OCH TEXTILIER

öka konsumenternas kunskap om hur biobaserade textilier kan minska miljöpåverkan från modeindustrin.



SKOLMATERIAL

engagera barn och föräldrar i hållbarhetsfrågor och byta till biobaserade material i skolan: eftersom barn bryr sig om miljön.



JOBB OCH UTBILDNING

informera om jobb, utbildningar och färdigheter som behövs inom bioekonmin.

AllThings.Bio **PRO**

Läs mer på **www.AllThings.Bio** för att hålla dig uppdaterad om bioekonomin.

PROJEKTKORDINATOR

Anne Warnig — a.warnig@fnr.de

FNR – Fachagentur Nachwachsende Rohstoffe e.V.

PROJEKTPARTNERS



tartu loodusmaja



Vetenskap & Allmänhet
VA - PUBLIC & SCIENCE



Horizon 2020
European Union Funding
for Research & Innovation

Allthings.bioPRO finansieras av the Bio Based Industries Joint Undertaking under EUs forsknings- och innovationsprogram Horizon 2020, GA No 887070.