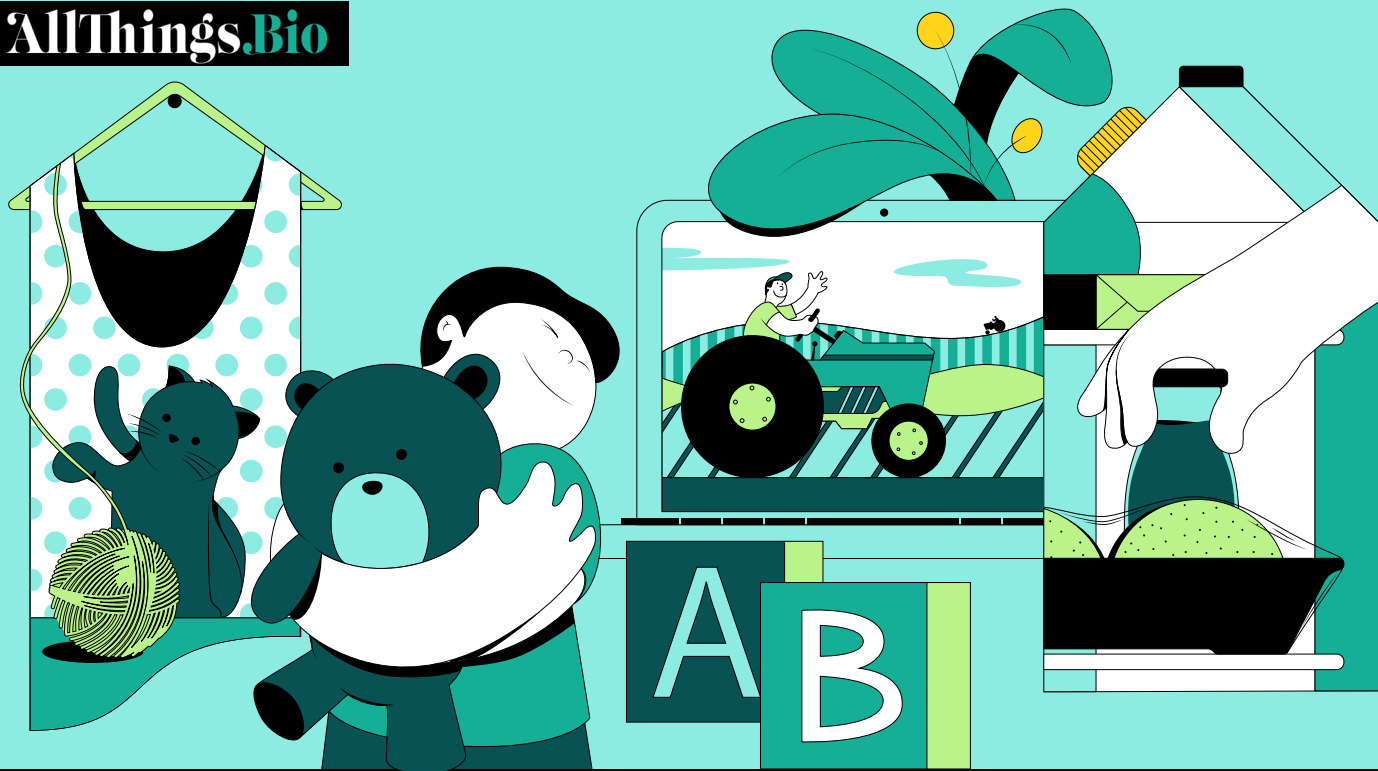


AllThings.Bio



Ett utbildningsspel, en mobilapp och kommunikationsmaterial

Låt bioekonomi inspirera till att leva mer hållbart.

Allmänhetens åsikter spelar roll

AllThings.Bio lyssnar på allmänhetens behov och förväntningar genom att:

- samskapa och utveckla ett utbildningspel som ska ge större förståelse för bioekonomi och biobaserade produkter;
- koppla ihop allmänhet, forskning, industri och politiska aktörer;
- samla in allmänhetens preferenser när det gäller biobaserade produkter;
- skapa och sprida artiklar, videor och information via webbportalen Allthings.Bio.

Detta är **inte** science fiction!

Det finns redan biobaserade produkter på marknaden och Allthings.Bio täcker områden som berör allmänhetens vardag:



LIVSMEDELSFÖRPACKNINGAR

visa konsumenter att plastförpackningar kan bytas ut mot mindre förorenande och hållbara biobaserade alternativ.



MODE OCH TEXTILIER

öka konsumenternas kunskap om hur biobaserade textilier kan minska miljöpåverkan från modeindustrin.



SKOLMATERIAL

engagera barn och föräldrar i hållbarhetsfrågor och byta till biobaserade material i skolan: eftersom barn bryr sig om miljön.



JOBB OCH UTBILDNING

informera om jobb, utbildningar och färdigheter som behövs inom bioekonmin.

AllThings.Bio PRO

Läs mer på www.AllThings.Bio för att hålla dig uppdaterad om bioekonomin.

PROJEKTKORDINATOR

Valerie Sartorius — v.sartorius@fnr.de

FNR – Fachagentur Nachwachsende Rohstoffe e.V.

PROJEKTPARTNERS



Allthings.bioPRO finansieras av Bio-Based Industries Joint Undertaking (BBI-JU) inom EU:s forsknings- och innovationsprogram Horizon 2020 med bidragsöverenskommelse nr 887070. Detta Joint Undertaking får stöd från Europeiska unionens forsknings- och innovationsprogram Horizon 2020 och Bio-based Industries Consortium.